

**KÖLTSÉGHATÉKONYSÁG  
CLOUD ALAPÚ  
RENDSZEREKBEN -  
ERŐFORRÁSALLOKÁCIÓ  
PRIVÁT IAAS CLOUDOK  
ESETÉN**

Hartung István

*BME Irányítástechnika és Informatika Tanszék*

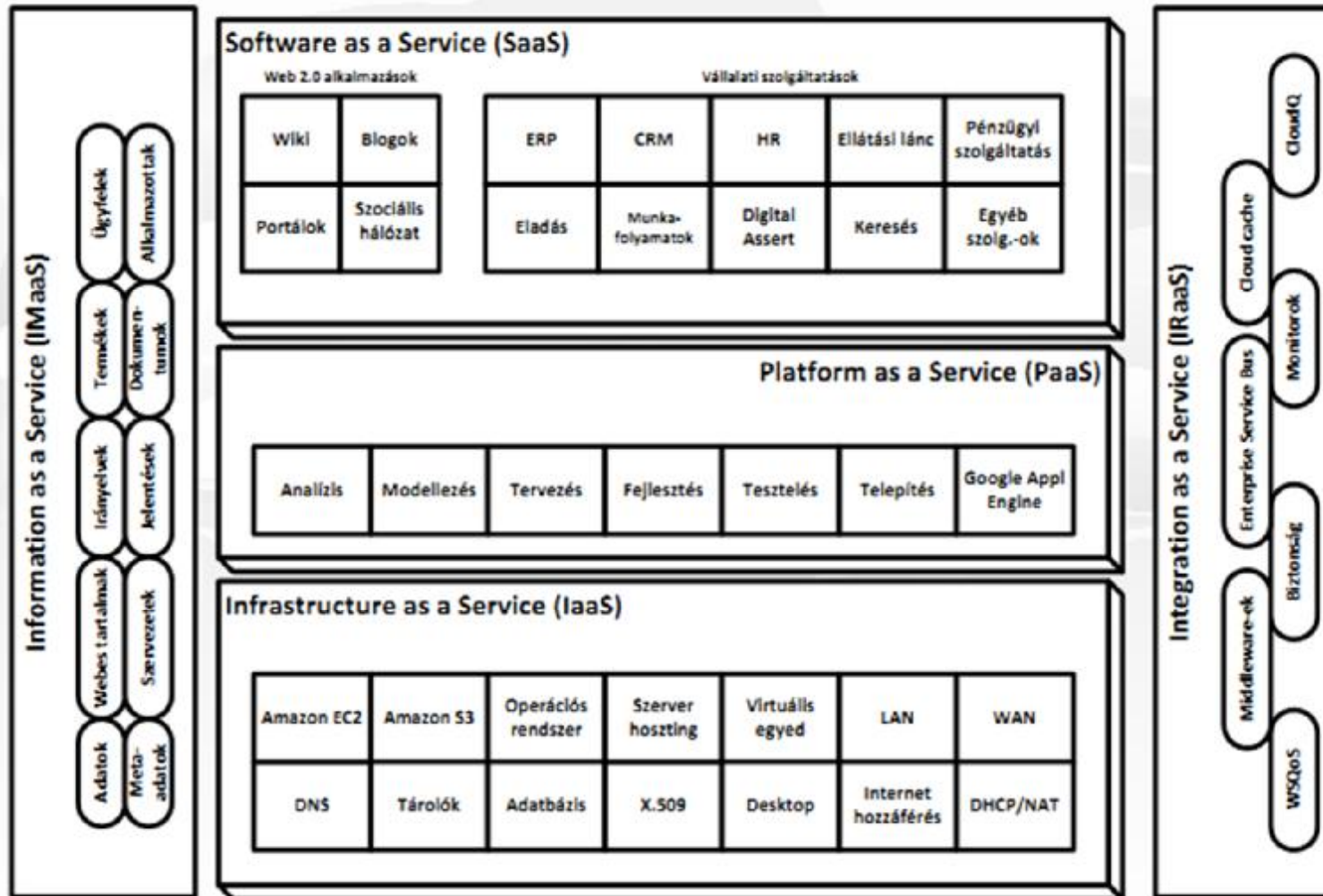
# TEMATIKA

- ☛ **Cloud definíció, típusok, megvalósítási modellek**
- ☛ **Nyílt forráskódú IaaS cloudok architektúrája és erőforrásallokációs algoritmusai**
- ☛ **Eucalyptus**
- ☛ **OpenStack**
- ☛ **CloudStack**
- ☛ **Jövőbeli munka**

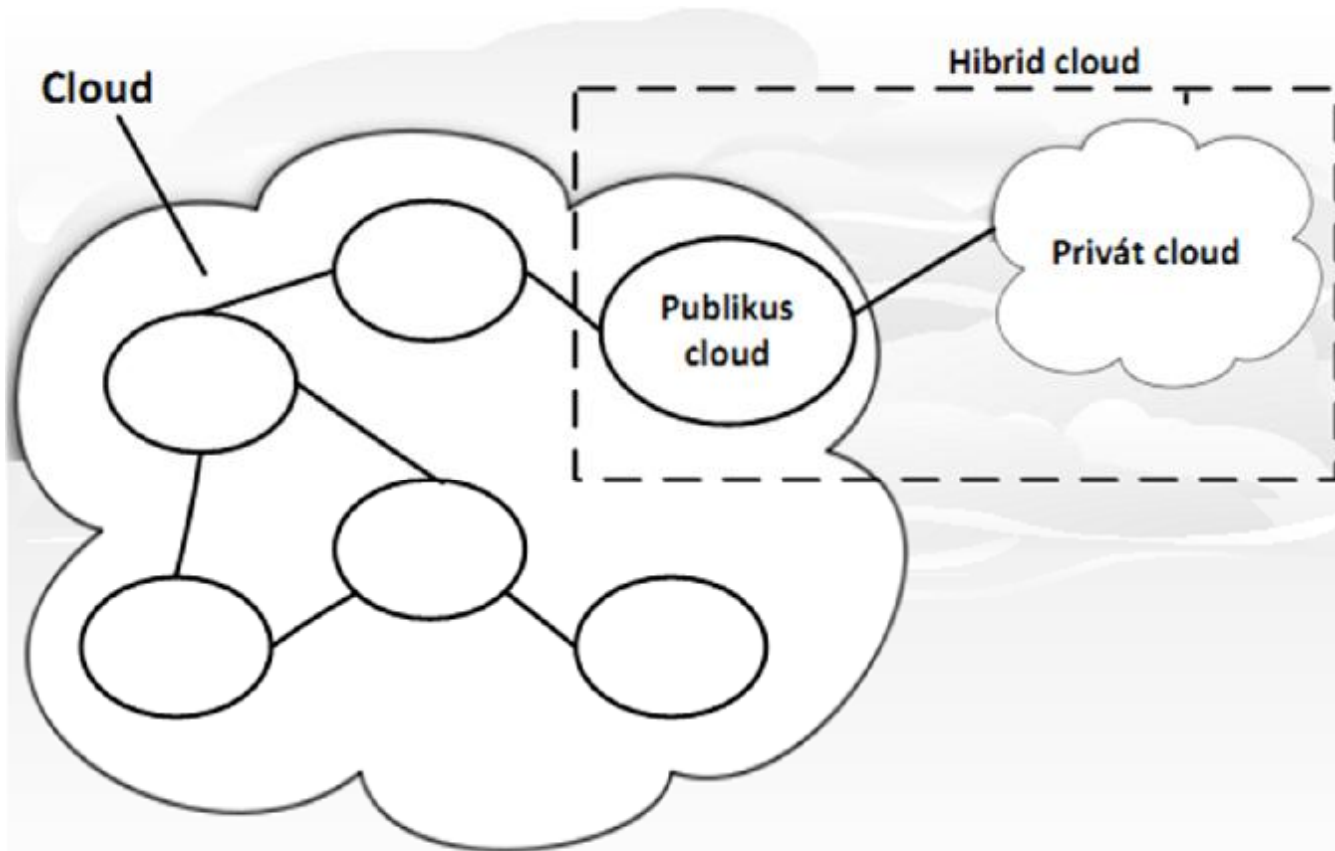
# CLOUD TECHNOLÓGIA

- ☛ **Infrastruktúrát, platformot vagy szolgáltatást nyújt**
- ☛ **Feliratkozás alapú**
- ☛ **Pay-per-use**
- ☛ **Rugalmas, végtelen erőforrások illúziója**
- ☛ **Önkiszolgáló interfészek**
- ☛ **Virtualizált, absztrakt erőforrások, valódi fizikai hardver a felhasználótól rejtve marad**

# CLOUD TÍPUSOK



# MEGVALÓSÍTÁSI MODELLEK



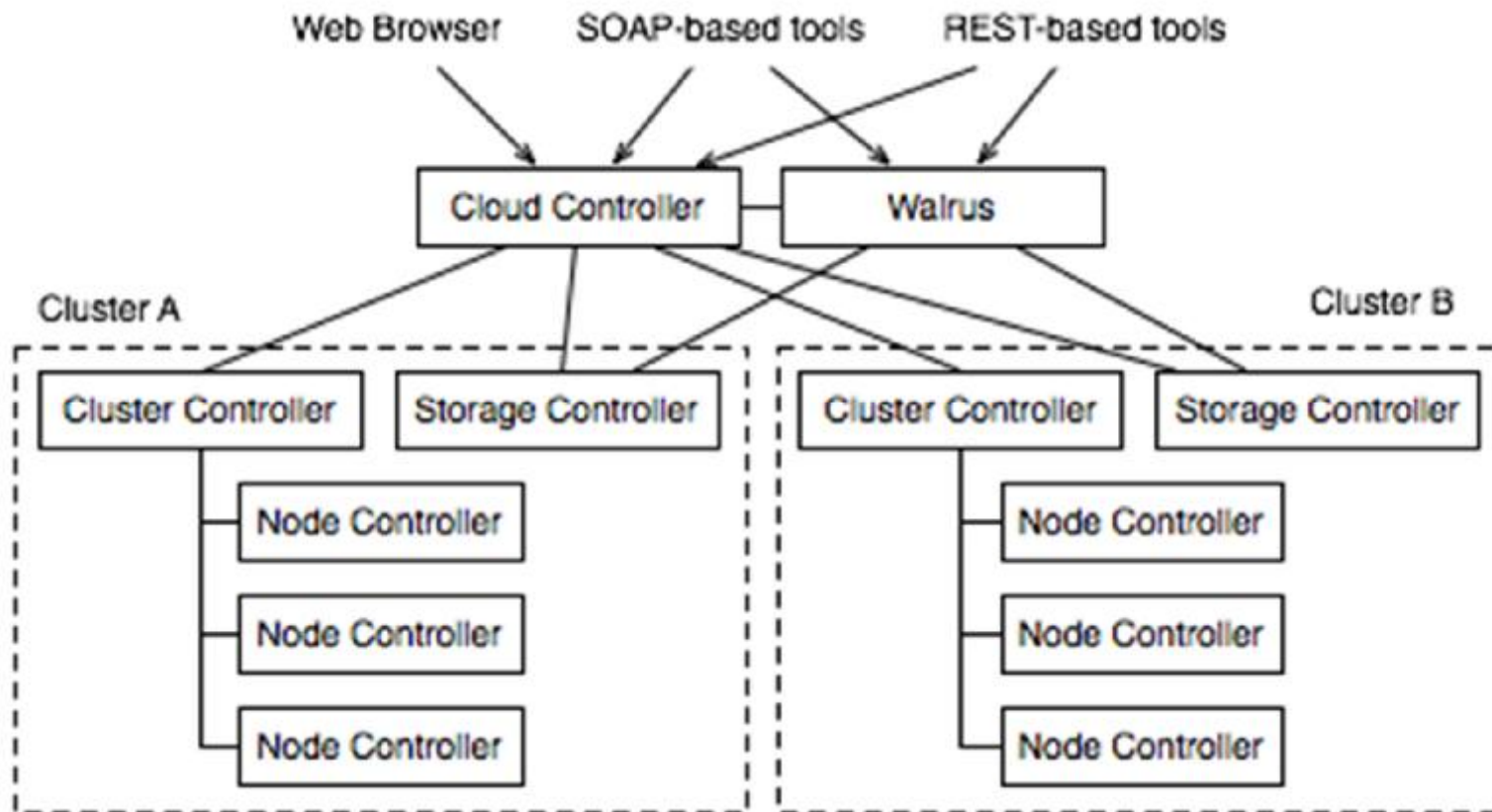
# IAAS CLOUD SZOLGÁLTATÁSOK

- ☛ **Infrastruktúrát nyújt: virtuális gép, lemez, adatbázis**
- ☛ **Amazon Web Services: piacvezető publikus IaaS szolgáltató**
  - Amazon Elastic Compute Cloud (EC2)
  - Amazon Simple Storage Service (S3)
  - Amazon Relational Database Service (RDS)
- ☛ **Privát szolgáltatások:**
  - Amazon Virtual Private Cloud (VPC)
  - Eucalyptus
  - OpenStack
  - CloudStack

# EUUCALYPTUS

- ☛ Privát cloud szolgáltatás (képeségei szerint hibridde is válhat)
- ☛ Nyílt forráskódú, C-ben íródott
- ☛ API kompatibilis Amazon EC2-vel és S3-mal
- ☛ Moduláris felépítés, WSDL interfészek
- ☛ Minimálisan két gép szükséges

# EUCALYPTUS – ARCHITEKTÚRA





# EUCLYPTUS – ERŐFORRÁSOK

- ☛ Virtuális gépek igényelhetőek
- ☛ Felső szintű döntések: *Cloud Controller*
- ☛ Valódi erőforrásallokáció: *Cluster Controller*
- ☛ Vizsgált paraméterek:
  - CPU magok száma
  - Diszk kapacitás
  - Memóriaméret
- ☛ Három allokációs módszer:
  - Round-robin
  - Greedy
  - Powersave

# EUCALYPTUS – ERŐFORRÁSALLOKÁCIÓ

## ☛ *Round Robin*

- Mindig a legrégebben vizsgált nem alvó hosztot vizsgálja meg, hogy elegendő-e az erőforrás, ha igen, akkor le is foglalja.
- Beregisztrálja a lefoglalt erőforrásokat

## ☛ *Mohó (Greedy, First Fit)*

- Az első lehetséges éber hosztot adja vissza, ahol van elegendő erőforrás

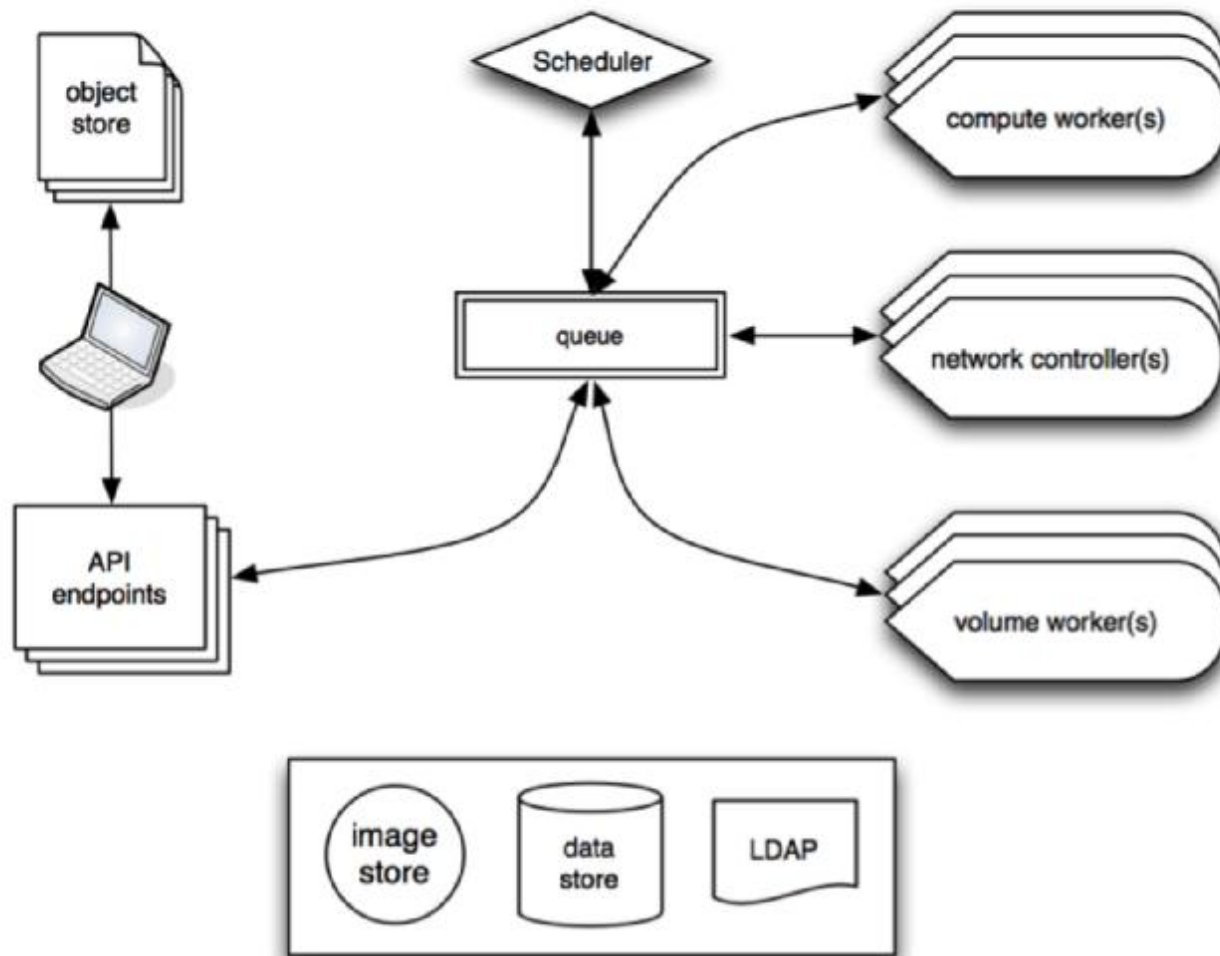
## ☛ *Energiatakarékos (Powersave)*

- Ugyanaz, mint a mohó
- Ha nincs éber, akkor felébreszt egy hosztot
- Alvó állapotba tud helyezni végpontot

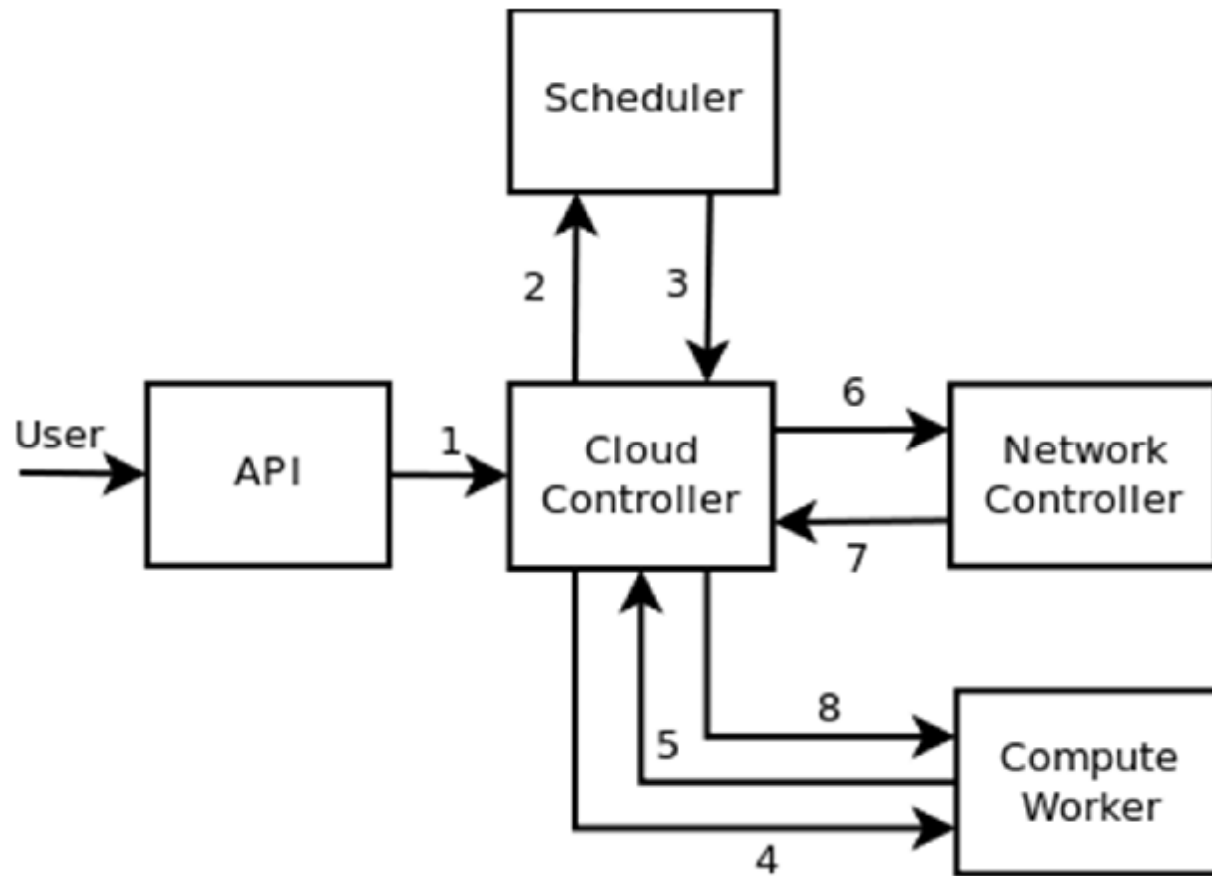
# OPENSTACK

- ☛ Privát cloud szolgáltatás
- ☛ Nyílt forráskódú, Pythonban íródott
- ☛ Webes interfészen keresztül érhető el
- ☛ Nem tartalmaz virtualizációs technológiát, csak drivereket
- ☛ Három fő komponens:
  - Nova: IaaS megvalósítás
  - Glance: objektum tároló szolgáltatás
  - Swift: virtuális gép tároló szolgáltatás

# OPENSTACK – ARCHITEKTÚRA



# OPENSTACK – ERŐFORRÁS IGÉNYLÉS



## OPENSTACK – ERŐFORRÁSALLOKÁCIÓ

- ☛ **Közös adatbázis, de minden komponens csak a saját adatait éri el**
- ☛ **Egy OpenStack telepítés egy Zóna**
  - Különálló API node, Scheduler, adatbázis és üzenetsor
  - Egymásba ágyazhatóak
  - Publikus API-n keresztül érik csak el egymást, nincs megosztott információ
  - Csak közvetlen gyermekeket ismerik, kéréseket továbbíthatják
- ☛ **Az ütemező kapcsolatban van egy *ZoneManager* objektummal, ami összegyűjti a gyermekek adatait**
- ☛ **Három üzemmód: *Egyszerű. Esélv. Zóna***

# OPENSTACK – ÜTEMEZÉSI ALGORITMUSOK

## ☛ *BaseScheduler*

- Ősosztály, amely elfedi a gyermek zónákból való választást az egyes ütemezők előtt

## ☛ *Egyszerű (Simple)*

- A legkevésbé terhelt hosztot választja

## ☛ *Esély (Chance)*

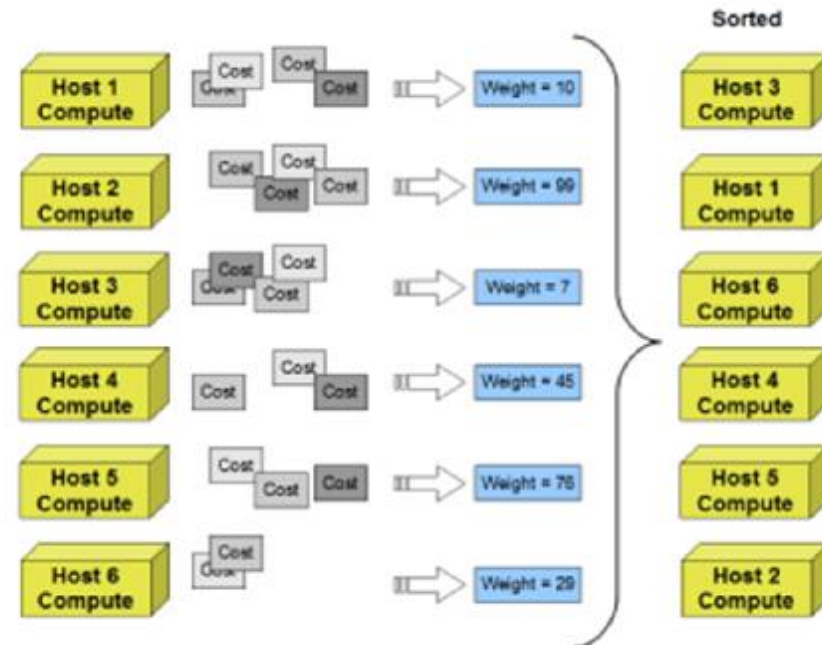
- Véletlenszerűen választ hosztot
- Gyermek zónából is választhat

## ☛ *Zóna (Availability Zone)*

- Adott zónából választ csak hosztot véletlenszerűen
- Gyermek zónát figyelmen kívül hagyja

# OPENSTACK – KÖLTSÉGEK SZÁMÍTÁSA

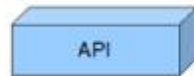
- ☛ A fizikai gépek terheltségének számításához
- ☛ Minden hoszt minden erőforrásához egy egész szám hozzárendelése
- ☛ Ezek összege adja a súlyt, ami alapján sorrendezni lehet



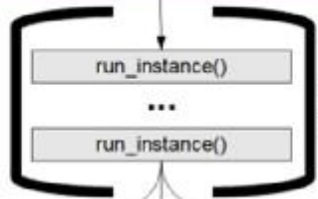


# OPENSTACK – ALLOKÁCIÓS KÉRÉSEK KÖTEGELÉSE

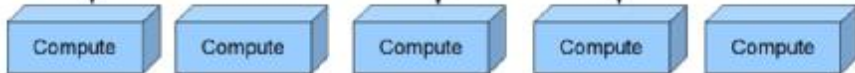
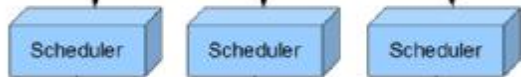
Create Instance  
POST /v1.0/server



nova.compute.api.create()



Scheduler Queue

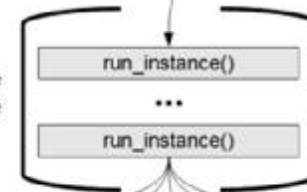


API  
nova.compute.api.create\_all\_at\_once()

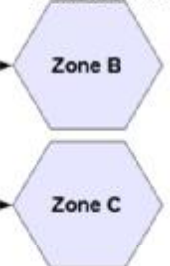


Build Plan

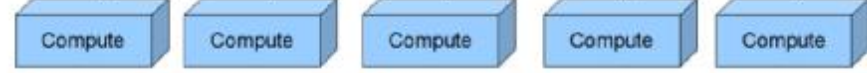
Compute Queue



GET /zones/select  
...  
POST /server  
"blob: db69a...26ff"



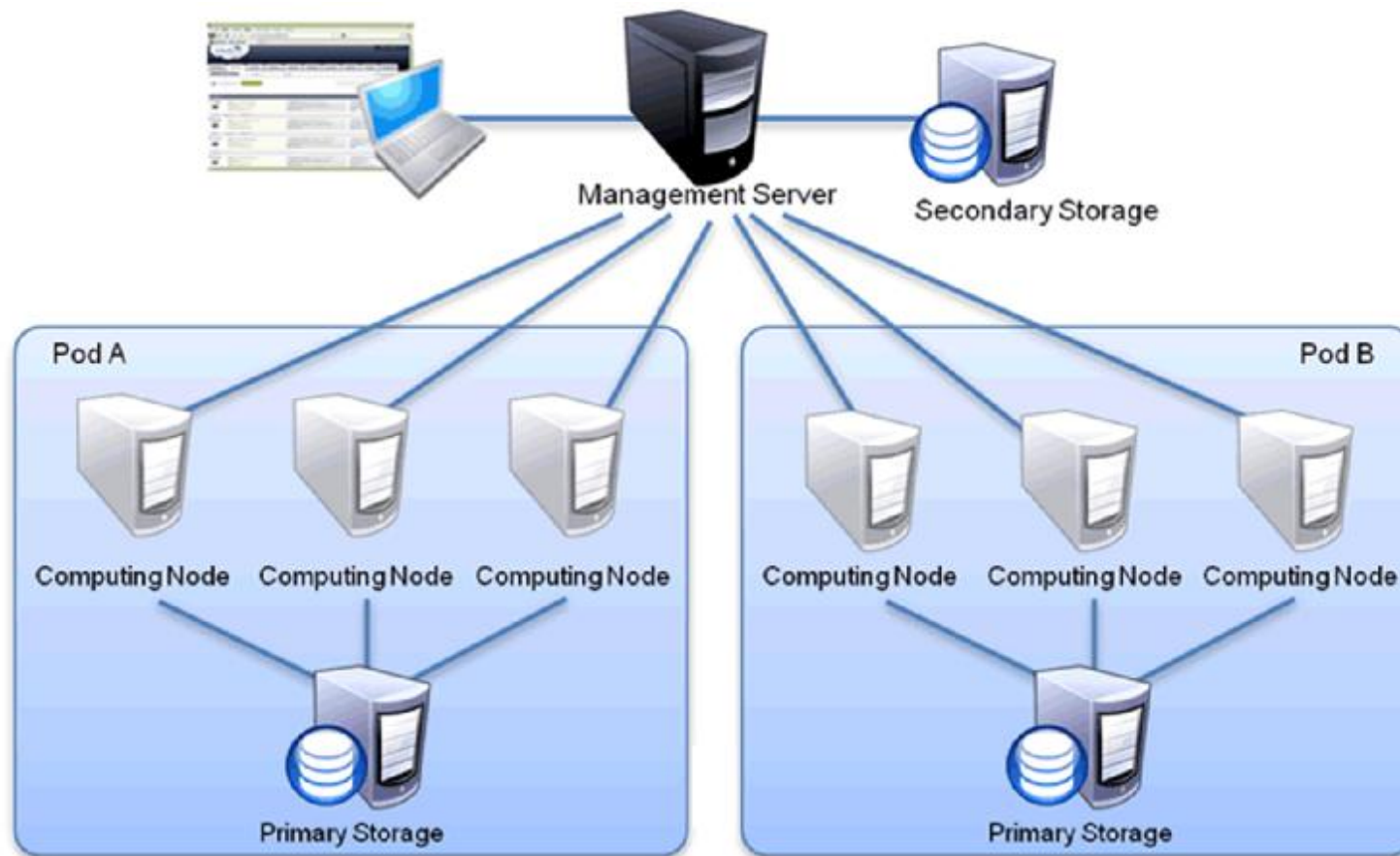
GET /zones/select  
...  
POST /server  
"blob: 2fb76a...bb38"



# CLOUDSTACK

- ☛ Privát IaaS cloud szolgáltatás
- ☛ Nyílt forráskódú, Javában íródott
- ☛ Webes interfészen keresztül érhető el
- ☛ Nem tartalmaz virtualizációs technológiát, csak drivereket
- ☛ Komponens alapú architektúra, nagyon könnyen bővíthető
- ☛ Egyedüli korlát a közös adatbázis

# CLOUDSTACK – ARCHITEKTÚRA



# CLOUDSTACK – ERŐFORRÁSALLOKÁCIÓ

## ☛ Vizsgált erőforrások

- CPU: magok száma és teljesítmény
- Memóriaméret

## ☛ Három algoritmus:

- *TestingAllocator*
  - ☛ Véletlenszerűen választott erőforrás, semmi ellenőrzés
- *RandomAllocator*
  - ☛ Véletlenszerűen választott, elegendő erőforrás
- *FirstFitAllocator*
  - ☛ Mohó algoritmus

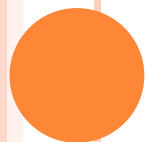
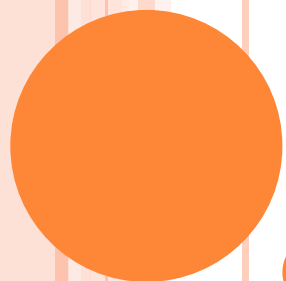
## ☛ Könnyen bővíthető

## CÉLOK

- ☛ **Mindhárom cloud más előnyökkel bír:**
  - Eucalyptus: Powersaver üzemmód
  - OpenStack: Kérések kötegelése, terv kiépítés
  - CloudStack: Könnyen bővíthető architektúra
- ☛ **Algoritmus kidolgozása:**
  - Gyors lefutás
  - Terhelés kiegyenlítése
  - Költségcsökkentés – minél kevesebb fizikai hardver
- ☛ **Ellentmondó szempontok**

## ÖSSZEFOGLALÁS – JÖVŐBELI CÉLOK

- ☛ Mindhárom cloud rendszer vizsgálata megtörtént
- ☛ Ütemezési algoritmusok kezdetlegesek, nem nyújtanak valódi előnyt ipari környezetben
- ☛ Tanszéken sok serveres CloudStack telepítése és konfigurációja megtörtént
- ☛ Algoritmusok kutatása, implementációja, tesztelése a különböző szempontok kielégítéséhez
- ☛ A fenti eredményeket a TÁMOP - 4.2.2.B-10/1--2010-0009 projekt támogatta.



**KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!**

Kérdések?